

ZAPI ERRUGBIKO LEGEAK

TALDEAK

- LH3 eta LH4an 5 jokalarari jokatzeko.
- LH5 eta LH6an 6 jokalarari jokatzeko.
- Jokalarari berdinarik, ezin ditu 3 zati jarraian jokatu. 13 jokalarari edo gehiago badaude, 3. zatian aldatzeko egin daitezke gehiago jokatu dezaten.

IRAUPENA

- 10 minutuko 4 zati. Zati bakoitzaren artean minutu bateko geldialdiak egingo dira.

ZELAIA

- Ikastetxetako patio/kantxa/frontoian...

ZINTA

- Kamisetaren gainetik lotuko da.
- Alboetan eramango dira zintak,
- Ezin dira poltsikoetan sartu, gerrikoan 2-3 buelta eman ...
- Diziplina falta bakoitzeko, baloiaren jabetza aldatuko da.

PUNTUAKETA

- Entsegu eremuan baloia uztean, talde horrek puntu bat gehituko du.
- Entsegu marrik metro batera zinta kendu ez gero (zinta kentzea frontalki izan ez bada) entsegua izango da.

ERDIKO SAKEA

- Erdiko sakea, (partidari hasiera emateko) baloia lurrean dela oinarekin ukitu (orpokatu) eta pase bat eman behar da.
- Entsegua jaso duen taldeak aterako du erdiko sakea baloia zelai erdian orpokatuz.

LURREKO SAKEA

- Baloia infrazioaren lekuan lurrean dagoela, oinarekin ukitu eta pase bat emanaz jokoa berriro martxan jarriko da.

ALBOKO SAKEA

- Defentsa 5 metrotara jarriko da, (epaileak adieraziko du).
- Oinarekin orpokatu eta pase bat emanaz jokoa martxan jarriko da.

ZINTA KENTZEA

- Zintza bat kendu behar zaio aurkariari.
- Zinta kendu duenak, zinta duen eskua altxatu (erakutsi) eta askatu beharko du lurrean, ondoren 5 metro atzera eginez (taldekideek ere bai).

ATAKEA

- 5 aukera izango ditu atakeak.
- 5. Zinta kendutakoan, entsegurik ez bada, baloiaren jabetza aldatuko da.
- Paseak beti atzerantz egingo dira.
- Pasea aurrera egiten bada, baloiaren jabetza aldatuko da. Baloia atzerantz erortzen bada aldiz, jokoak jarraitzen du.

ZORUA/LURRA

- Jokalariak ezin dira lurrera bota baloiaren bila, ezta entseguak sartzeko ere.